

Primăria Municipiului Timișoara a organizat conferința finală a unui proiect european dedicat educației transdisciplinare

Mai 2023

Primăria Municipiului Timișoara a organizat vineri, 19 mai, cu începere de la ora 10:00, conferința finală de diseminare a rezultatelor proiectului „EXPLORE+ explorări creative ale curiozității pentru inovația transdisciplinară, învățare STEAM și socială”. Conferința a avut loc în clădirea FITT (Casa Tineretului), str. Arieș nr. 19, sălile 03-04, la parter.

Lansat în toamna anului 2021, la Chemnitz, Germania, proiectul a inclus evenimente comune de formare și mobilitate, care au avut ca scop dezvoltarea politicilor locale și regionale din domeniul educației, dar și creșterea nivelului de implicare a tinerilor în cadrul mișcărilor care promovează obiectivele europene de tineret. Activitățile au inclus vizite de studiu, dezvoltarea activităților educaționale STEAM și târguri de știință. Colaborările între școli, agenți culturali și societatea civilă au contribuit la dezvoltarea unui set de instrumente (toolkit) ca sursă deschisă de învățare urmând modelul STEAM. Modelul STEAM este o metodă educațională folosește știința, tehnologia, ingineria, artele și matematica drept puncte de acces pentru dezvoltarea dialogului și gândirii critice a elevilor.

*

În cadrul conferinței finale de diseminare au fost prezentate atât bune practici din țările participante la proiect, cât și informații utile din Timișoara, insistându-se atât pe aspectele de suport – inclusiv de ordin financiar – acordat de municipalitatea timișoreană, prin intermediul structurilor create special cu acest scop, cât și pe aspectele practice, la nivel de instruire a tinerilor, prin îmbinarea teoriei și științei, cu experimentul și aplicațiile practice.

Conferința a fost deschisă de managerul de proiect, Ovidiu SIMONETTI, care – după o scurtă introducere în tema proiectului EXPLORE+ – a oferit cuvântul directorului direcției Relații Comunitare din cadrul Primăriei Timișoara, Alexandru AVRAM, acesta integrând aspectele școlare cu noile strategii pentru tinerii Timișoarei, precum și pentru educația acestora.

Pe parcursul întregului eveniment, participanții au putut beneficia de experiența de moderator a Victoriei MARTIN, asistent manager în cadrul proiectului.

Pentru început, în vederea unei puneri în temă cât mai complete și complexe, Teodora BORGHOFF a prezentat suportul acordat sistemului educațional local prin intermediul Centrului de Proiecte Timișoara. Prin programele derulate, implicit prin intermediul finanțărilor acordate, Centrul reprezintă un element de referință la nivel local privind stimularea tinerilor și celor care lucrează cu tinerii, în vederea îmbinării aspectelor teoretice cu cele practice.

Întrucât multe dintre activitățile derulate la Timișoara, în mod special pe parcursul anului 2023, în care orașul este Capitală Culturală Europeană, beneficiază de sprijinul voluntarilor locali, Cristina POP, coordonator general al voluntarilor locali, a prezentat pe scurt modul de lucru cu aceștia, modul de susținere și de stimulare al acestora, precum și alte aspecte cu care s-a confruntat în cadrul activității zilnice derulate cu aceștia.

După o scurtă pauză, în care participanții au beneficiat de oportunitatea de a relaționa și a se cunoaște reciproc – la o cafea și o gustare – au fost reluate lucrările conferinței, primul punct de pe ordinea de zi fiind prezentarea Grației HENNIG, coordonatorul întregului proiect.

Aceasta a prezentat atât ideea generală a proiectului, contextul în care acesta a luat naștere, prezentând totodată activitatea Solaris, entitatea juridică germană care a inițiat întregul concept care a dus la realizarea proiectului EXPLORE+.

Ca o continuare firească, tot din partea Solaris a preluat ștafeta Ingo VOIGTLÄNDER, coordonator general al centrului german. Pe lângă aspectele generale privind utilizarea tehnicilor STEAM, acesta a insistat asupra faptului că pentru punerea în practică a acestui tip de învățare nu e nevoie întotdeauna de resurse foarte costisitoare, ori greu de identificat.

Cele expuse au fost susținute prin prezentarea unor modele la scară, realizate folosind resurse minimale sau chiar materiale re folosibile.

Din partea partenerilor letoni, primul vorbitor a fost Oskars KAULENS – Director, profesor de istorie al Friendly Appeal Cesis State Grammar School, una dintre cele mai vechi și mai bine cotate școli din localitatea Cesis.

Activitatea școlii se întrepătrunde cu cea a Centrului spațial educațional, locație în cadrul căreia elevii au posibilitatea de a pune în practică cele învățate la nivel teoretic, desăvârșindu-și în acest mod pregătirea practică. În calitate de șef al Centrului, Miks DZENIS le-a vorbit participanților la conferință despre transformarea viselor tinerilor în realitate, o realitate adeseori la scară mică, utilizând modele la scară, dar o realitate care îi va determina mereu pe acești să viseze despre stele, noi galaxii, precum și zborul către acestea.

Chiar dacă deja conferința se apropia de sfârșit, cu maxim interes din partea participanților a fost primită prezentarea lui João VARGUES, Comisar executiv în cadrul Muzeului Zero, o structură portugheză axată pe arta experimentală și pe experiențele practice.

Prezentarea partenerilor s-a încheiat cu cea a Grupului școlar intitulat Agrupamento de Escolas Pinheiro e Rosa, profesorul André LARA RAMOS reușind să mențină viu continuul interes al ascultătorilor. Structurată puțin diferit de școala letonă deja prezentată, activitatea din acest grup școlar portughez se bazează pe aceleași principii STEAM, de îmbinare a științei, tehnologiei, ingineriei și artei, cu matematica.

În încheierea conferinței, în deplină conformitate cu principiile STEAM, aplicate pe parcursul întregului proiect EXPLORE+, a avut loc o prezentare a Școlii de inițiere în robotică, Brainery Roboschool.

Alături de copii și tineri cursanți s-au aflat coordonatorii Iasmina GLIȘA și Bogdan POȘA, care au prezentat atât aspectele teoretice pe care se bazează activitatea de zi cu zi, cât și cele practice, punctul de maxim interes fiind reprezentat de demonstrația practică a roboților aflați în mișcare.

*

La întregul eveniment au participat peste o sută de persoane, adeseori sala fiind neîncăpătoare, iar mulți dintre cei prezenți fiind nevoiți să asiste stând în picioare. Cu toate acestea, puțini au fost cei care au plecat înainte de demonstrația practică a roboților realizați și programați de tinerii participanți.

*

Proiectul a atins mai multe obiective ale programului Capitală Europeană, precum și obiective comune, la nivelul UE, de cooperare în educație și formare (ET 2020). Pentru Timișoara, a reprezentat o oportunitate de a implica activ comunitatea în valorificarea titlului de Capitală Europeană a Culturii (CEC), prin dialog și colaborare deschisă.

Finanțarea proiectului s-a realizat prin intermediul unui grant în valoare de 276.410,00 EURO, în cadrul programul Uniunii Europene Erasmus+. Perioada de implementare a proiectului a fost iunie 2021 – mai 2023.

Partenerii din proiect sunt: solaris FZU, în cooperare cu orașul Chemnitz (Germania) - care va deveni Capitală Culturală Europeană în 2025, AE Pinheiro e Rosa și Museu Zero, în cooperare cu orașul Faro (Portugalia), Friendly Appeal Cesis State Grammar School, Municipality Cesis (Letonia) și, bineînțeles, Municipiul Timișoara (România).

Informații suplimentare despre proiect:

<https://www.primariatm.ro/proiecte-cu-finantare-europeana/proiectul-explore-creative-explorations-of-curiosity-for-innovative-transdisciplinary-steam-and-social-learning-explore-explorari-creative-ale-curiozitatii-pentru-inova/>

<https://www.exploreplus.eu>